

SEGA®

ハッスルチューミー™

HUSTLE CHUMY™

ゲームの遊び方

1人用

制限時間は90秒。とにかくチューミーに全部の食べ物をなるべく早く巣に持ってこさせること。見はりにはぶたねこタニーをはじめとするへんてこな生き物達。決め技のあき缶投げとタイミングのよいジャンプで、どうやってきりぬけるか、動きのおもしろさいっぱいのはッピーゲームです。

☆ゲームをはじめる前に読んでおこう☆

1. このゲームカートリッジはSC-3000シリーズ又はSG-1000シリーズでご使用ください。
2. SC-3000シリーズ又はSG-1000シリーズのROMカートリッジ挿入孔にゲームカートリッジを差し込んだ後、電源を“ON”にしてください。電源を“ON”にしたままカートリッジを差し込むと、本体及びカートリッジの故障原因となりますのでご注意ください。
3. このゲームは、SG-1000シリーズではジョイスティックで、SC-3000シリーズではキーボード又はジョイスティック(別売)で操作できます。また、SG-1000シリーズに別売のセガ・キーボード(SK-1100)をつないで、SC-3000シリーズと同じようにキーボード操作ができます。
4. SC-3000シリーズやSG-1000Ⅱでジョイスティックを使用してプレイする場合は、“JOY1”の端子へコネクターを差し込んでください。
5. キーボード(SC-3000シリーズ、SG-1000シリーズ+SK-1100)でプレイする場合は、図を参照してください。
6. カートリッジのご使用後は、本体の電源を“OFF”にし、カートリッジを抜きケースに入れて大切に保管してください。

☆まずは、キャラクターからのごあいさつ☆



チュミー

ぼくは、くいしん
ぼうなねずみ。お
いしい物のためな
ら勇氣百倍、ファ
イト満々さ。



タニ

ジャンプ力なら、
あたしにまかせて。
この軽やかなリズム
について来れる
かしら、チュミー
ーちゃん!!



オラオラ

俺はめちゃんこ、
じょうぶな怪獣だ。
あき伍なんてはね
返す。でも、あん
まり俺をおこらす
なよ。



オニワマン

この意地きたない
子ねずみめ。せっ
しゃが敗戦してく
れる。いざ、かく
こ!!



ズリズリ

おいらは、ねむい。
フワァー、ねむい。
最近、あのねずみ
野郎、やたらうる
さい。さっさとね
ぐらに帰ってくれ。

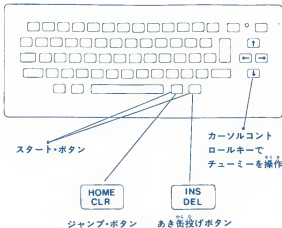


ホロホロ

あっしは、ただフ
ワフワ飛んでいる
だけ。でも、あっ
しにさわったら、
あんたはおしまい
だよ。

操作方法

キーボード(8C-3000シリーズ 8G-1000シリーズ+8K-1100)で遊ぶ場合



☆ジョイスティック(SJ-200、SJ-150、SJ-300)で遊ぶ場合☆

SJ-200



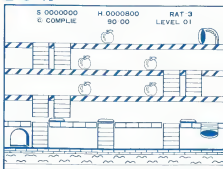
SJ-150



SJ-300



☆遊び方☆



- S (スコア) H (ハイスコア) R A T (ねずみの数)
- ① スタート・ボタンを押すとゲームが始まります。
 - ② ジョイスティック、又はキーボードのカーソルコントロールキーでチューミーを操作してください。
 - ③ チューミーが巣を出発して、フロアの上の食べ物（りんごやプリンなど）を全部とって、もとの巣に帰れば次のレベルへ進めます。チューミーが食べ物のところを通り過ぎれば、食べ物をとることができます。
 - ④ 食べ物をとっていくにつれて、チューミーの動きはおそくなりますが、ジャンプ力は変わりません。ジャンプ・ボタンでジャンプして速く進めば、時間を節約することができます。また、タニー、オラオラ、オニワマン、そしてズリズリを飛びこえていくこともできま

す。

- ⑥あき缶投げボタンで、1発あき缶をぶつけて、タニーやズリズリ、ホロホロをやっつけることができます。ただし、ホロホロは、食べ物たべものを1つ以上いっし以上にとってあき缶投げの距離を少しのばしてからでないと、やっつけることができません。
- ⑦オニワマンには、3発あき缶をぶつけないと、やっつけることができません。
- ⑧オラオラはあき缶をはね返しますから、やっつけることができません。ひたすら逃げ回るか、ジャンプ・ボタンで飛びこえてください。また、あき缶を当て続けると、オラオラの動きは、だんだんおそくなり逃げやすくなります。しかし、あき缶を何十発もオラオラに当て続けていると、オラオラは狂ったように走り出します。すばやく逃げるか、楽に逃げこむかしてください。
- ⑨マンホールのふたは自動的に開いたり閉じたりします。あいている所を見つけて、すばやく通ってください。チューミーの体がマンホールのふたにはさまれてしまった場合でも、1回だけ上か下に逃げることはできます。
- ⑩屋上の排気口から地下の排気口まで通り抜けることができます。とくに、地下の排気口は、チューミーの体が排気口内にあるかぎり、1階に出たり地下に降りたり、自由自在です。



- ◎このゲームは、レベル1からレベル32まで、少しずつ難易度がちがうゲームが楽しめます。また、レベル33から後もプレイを続けていくことができます。
- ◎制限時間90秒を過ぎるとTIME OVER（タイムオーバー）になり、次のチューミーが出てきます。
- ◎チューミーは、1ゲーム3匹です。レベル7をクリアすると1匹増え、それ以上増えません。

☆スコア☆

オニワマン	50点
タニー	10点
ズリズリ	10点
ホロホロ	10点
食べ物を1つとると	50点

ボーナス点

残り時間（秒）× 100点

（このとき、残り時間の1/10秒や1/100秒は切り捨てになります。）

タイムボーナス

個数に関係なく、食べ物を1回巢に持ち帰るたびに制限時間が10秒増えます。

☆ゲームズ博士からのアドバイス☆

- ジャンプするときは、ホロホロの動きに気をつけよう。
- オラオラにあき笛をじゃんじゃんぶつけて、のろま怪獣にしておもう。(20～30発は平気)
- 食べ物1個を10秒以内に裏に持って帰れば、タイムボーナスがぐんとよくなるよ。



株式
会社

セガ・エンタープライゼス

本 社 東京都大田区羽田1-2-12

〒144 電話 03(742)3171(大代表)

お問合せは本社パーソナルコンピュータ事業本部まで